

# *Fields of Glory* *Technisches Begleitheft*

Für Commodore A1200, A500 und Amiga CD-32



## *Inhalt*

Ihre *Fields of Glory*-Packung sollte ein Handbuch, eine Landkarte, dieses technische Begleitheft, die Spieldisketten oder CD und eine Registrierkarte enthalten.



## *Erforderliche Ausrüstung*

### **Computer:**

*Für Fields of Glory benötigen Sie:*

**Entweder** einen Commodore A500, A500 Plus, A600 mit mindestens 1 MB RAM **oder**  
einen Commodore A1200 mit 2 MB RAM **oder**  
einen Amiga CD-32.

Bitte beachten Sie das Kästchen mit den technischen Spezifikationen auf der Verpackung. Sie benötigen die korrekten Disketten für Ihren Gerätetyp.

### **Warnung für A500-Besitzer**

Sollte Ihre Speicherkonfiguration nicht ausreichen, um das vollständige Spiel zu betreiben, wird Ihnen der Zugang zur 1-Meile-Karte verwehrt. Sollte dies der Fall sein, entfernen Sie alle angeschlossenen Geräte, und versuchen Sie es erneut.

### **Steuerungen (A500 & A1200)**

#### *Maussteuerung*

*Fields of Glory* wird über ein mausgestütztes "Point-and-Click"-Interface gespielt.

Wählen Sie mit dem Linken Mausknopf (LMK).

Sie öffnen und schließen Menüs mit dem Rechten Mausknopf (RMK).

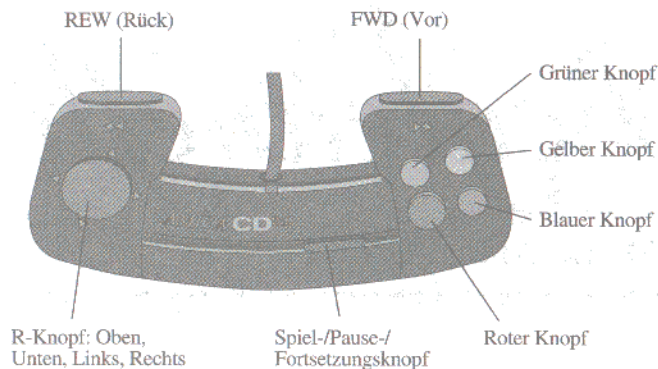
#### *Andere Tasten*

R-Taste      Ruft Anzeige des aktuellen Standes auf.

Escape-Taste      Rückkehr zum Hauptmenü oder Abbrechen.

# Technisches Begleitheft

## CD-32



REW	Ersetzt Linken Mausknopf (LMK)
FWD	Ersetzt Rechten Mausknopf (RMK)
R-Knopf	Ersetzt Cursor-Bewegung
Start	Ruft Anzeige des aktuellen Standes auf
Roter Knopf	Ersetzt Linken Mausknopf (LMK)
Blauer Knopf	Ersetzt Rechten Mausknopf (RMK)
Gelber Knopf	Zurück zum Hauptmenü oder Abbrechen (ersetzt Escape-Taste)

### Eingabe von Sicherungsnamen

Benutzen Sie den R-Knopf, um die Buchstaben zu bestimmen.  
Drücken Sie REW (oder den Roten Knopf), um auszuwählen.

## Festplatte (A500 & A1200)

*Fields of Glory* kann von Kopien der 3,5"-Disketten gespielt werden. Das Spiel läuft jedoch am besten, wenn es auf einer Festplatte installiert ist.

Sie sollten nicht von den Originaldisketten spielen, da die Disketten dabei dauerhaft verändert werden könnten.

*Fields of Glory* bietet Ihnen eine Sicherungsdisketten-Option, wenn Sie das Spiel anfänglich installieren. Achtung! Diese Option verschwindet, sobald EIN voller Satz Sicherungsdisketten eingerichtet worden ist.

Bitte statten Sie Ihre Sicherungsdisketten nicht mit einem Schreibschutz aus, denn das Spiel fügt ihnen gelegentlich Dateien hinzu.



## Kopierschutz (A500 & A1200)

*Fields of Glory* wird ohne Disketten-Kopierschutz verkauft. Dies bedeutet, daß Sie die Spieldateien auf leere Disketten kopieren oder von den Originaldisketten auf der Festplatte installieren können. Das Programm wird Ihnen jedoch eine Frage stellen, die sich auf das Handbuch bezieht. MicroProse bedauert, daß die fortdauernde gelegentliche und organisierte Software-Piraterie diesen minimalen Kopierschutz erforderlich macht. Das Anfertigen weiterer Kopien zur Weitergabe oder zum Verkauf an andere stellt eine Verletzung des Urheberrechts dar. Lesen Sie hierzu bitte die Abschnitte zum Copyright im Handbuch.

### Hinweis:

In der CD-32-Version von *Fields of Glory* wird diese auf das Handbuch bezogene Frage nicht gestellt.



# Technisches Begleitheft



## Installation auf der Festplatte (A1200)

Legen Sie die erste Sicherungsdiskette von *Fields of Glory* ein, und schalten Sie Ihr Gerät ein. Öffnen Sie dann die Diskette, und klicken Sie den Knopf "Install HD" (Installation auf Festplatte) an.

Folgen Sie danach den Bildschirmanweisungen. Auf Ihrer Festplatte wird nun ein Ordner eingerichtet, der alle notwendigen Spieldateien enthält.



## Installation auf der Festplatte (A500)

Legen Sie einen neuen Ordner auf Ihrer Festplatte an. Kopieren Sie das "Install"-Icon in diesen neuen Ordner, und öffnen Sie ihn. Klicken Sie nun "Install" an.



## Installation & Betrieb von *Fields of Glory* (6D-32)

Legen Sie die *Fields of Glory*-CD, wie in Ihrem Commodore-Anleitungsheft beschrieben, in Ihre Amiga-CD-32-Konsole ein.

Nach wenigen Sekunden beginnt das Spiel.

Um fortzufahren, drücken Sie REW.



## Betrieb von *Fields of Glory* (A500 & A1200)

### Von Disketten

Legen Sie die Sicherungsdiskette A von *Fields of Glory* in Ihr internes Diskettenlaufwerk ein, und schalten Sie Ihren Amiga ein.

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen bezüglich des Diskettenwechsels.

### Von der Festplatte

Booten Sie Ihre Festplatte wie gewohnt. Öffnen Sie den *Fields of Glory*-Ordner, und klicken Sie das *Fields of Glory*-Icon zweimal an.



## Spiele sichern (A500 & A1200)

### Diskette

Wählen Sie vom Spielmenü (Game Menu) die Option "Save Game" (Spiel sichern), und folgen Sie allen Bildschirmanweisungen. Ein Spiel kann auf Ihrer zweiten Sicherungsdiskette gespeichert werden.

### Festplatte

Spiel- oder Spielkonfigurationsdateien werden im *Fields of Glory*-Ordner auf Ihrer Festplatte gespeichert.



## Spiele sichern (6D-32)

Auf diesem Format können Sie nur EIN Spiel sichern. Es steht Ihnen jedoch frei, entweder Ihren Punktestand oder den augenblicklichen Stand

# Technisches Begleitheft

des Gefechts zu speichern.

Beachten Sie, daß das Spiel wegen des begrenzten Speicherplatzes des CD-32 die Truppenaufstellung mit leichten Veränderungen sichert. Daher können Ihre Truppenpositionen nach erneutem Laden ein wenig anders erscheinen.

## Eingabe von Sicherungsnamen

Benutzen Sie den R-Knopf, um die Buchstaben zu bestimmen.

Zum Auswählen drücken Sie dann REW.



## Probleme beim Betrieb

### Speicher

#### Warnung an A500-Besitzer

Sollte Ihre Speicherkonfiguration nicht ausreichen, um das vollständige Spiel zu betreiben, wird Ihnen der Zugang zur 1-Meile-Karte verwehrt. Sollte dies der Fall sein, entfernen Sie alle angeschlossenen Geräte, und versuchen Sie es erneut.

**Hinweis:** Wenn Ihr Grafikspeicher nicht ausreicht, können Grafik- oder Soundprobleme auftreten.



## Viren

Auch Computerviren können bei Grafik und Sound Probleme verursachen. Es gibt viele Programme, mit deren Hilfe Sie Ihr Gerät auf Viren prüfen können. Raubkopierte Spiele sind eine weitverbreitete Ursache von Virus-Problemen. Aus diesem Grund zahlt es sich immer aus, Original-Software zu erwerben.



## Aktualisierungen und Verbesserungen der Amiga-Versionen von Fields of Glory

### Wichtiger Hinweis:

#### Die Datenbank

Das *Fields of Glory*-Handbuch bezieht sich auf die Datenbank aus der PC-Version des Spiels. Diese Datenbank ist in der Amiga-Version der Software aus Gründen der Speicherverwaltung und der Gameplay-Geschwindigkeit nicht enthalten. Sie finden die entsprechenden Informationen statt dessen im Handbuch.

Bitte ignorieren Sie alle Bemerkungen zur Datenbank in den Abschnitten "Anleitung" (S. 17, 18), "Spieloptionen" (S. 30) und dem Abschnitt "Datenbank" (S. 47-55).

#### Kommando/Befehligen Ihrer Einheiten

Das Spiel wurde so gestaltet, daß Sie einzelne Brigaden, Divisionen oder ganze Korps befehligen können, indem Sie die Brigade oder den Kommandeur direkt anklicken. Befehligen Sie eine Brigade direkt, dann wird sie nicht mehr von ihrem Divisionskommandeur geführt. Wenn Sie also zuerst einer Brigade und dann der Division einen Befehl erteilen, dann wird die Brigade die Anordnungen des Kommandeurs ignorieren. Das gleiche gilt auch, wenn Sie einer Division und dann dem Korps, dem sie angehört, einen Befehl erteilen: Das Korps wird sich bewegen und die Division ignorieren. Brigaden/Divisionen, die ihre eigenen unabhängigen Befehle empfangen haben, werden "abkommandierte Einheiten" genannt.

# Technisches Begleitheft

Um Brigaden wieder unter das Kommando der Division zu bringen (oder Divisionen unter das Kommando des Korps), wurde der neue Befehl "Rejoin Command" (Zurück unter Kommando) hinzugefügt. Dieser Befehl erscheint nur, wenn die Einheit sich unter direktem Befehl befindet. Das Anklicken dieses Befehls weist die Brigade/Division an, sich ihrem vorgesetzten Kommandeur wieder anzuschließen und Befehle von ihm entgegenzunehmen.

## Sieg

Am Ende der Schlacht wird Ihre Erfolgsrate anhand eines Punktesystems bestimmt. Sie erhalten Punkte, wenn Sie den Gegner vernichten und in die Flucht schlagen. Die Anzahl an Punkten variiert je nach der Qualität der Truppen, die der Gegner verloren hat.

Die Erfolgsrate hängt sowohl vom Prozentsatz der geschlagenen Gegner als auch von der Punktedifferenz zwischen Ihnen und dem Computer ab.

## Nicht historische Gefechtsordnung und freie Stationierung

Sie können Ihre Truppen überall auf der Landkarte aufstellen. Im Unterschied zur PC-Version gibt es hier keine festgesetzten Stationierungsgebiete.



## Begriffserklärung (A1200 & A500)

### AmigaDOS

Dies ist das Betriebssystem, das vom Amiga-Computer benutzt wird. Das Betriebssystem "sagt" dem entsprechenden Teil des Computers, was er zu tun hat, wenn er einen Programmbefehl erhält.

### AmigaShell

Hierbei handelt es sich um einen direkten Weg, AmigaDOS Befehle zu geben. Dies kann etwas verwirrend oder entmutigend sein, da die Syntax der Befehle absolut korrekt sein muß. Es ist zu empfehlen, sich mit so vielen Shell-Befehlen wie möglich vertraut zu machen.

### Kickstart

Dies ist der Hauptteil des Amiga-Betriebssystems, der auf einem Chip im Computer gespeichert ist. Es gibt drei führende Versionen: 1.3, 2.x und 3.x.

### WorkBench

Die WorkBench ist ein graphisches Interface für AmigaDOS. Sie besteht aus kleinen Icons (Bildern), die die manchmal komplexen AmigaShell-Befehle ersetzen. WorkBench wurde mit Blick auf größtmögliche Benutzerfreundlichkeit entwickelt.

### Angeschlossene Geräte

Alle externen Zusatzgeräte, wie ein Diskettenlaufwerk, das an Ihren Amiga angeschlossen wird.



## Technische Hilfe

Sollten Sie auch nach dem Lesen des Abschnitts "Problemlösung" in diesem Technischen Begleitheft noch Schwierigkeiten mit dem Spiel haben, dann benötigen Sie möglicherweise unsere Hilfe. Da wir täglich zahlreiche Anrufe entgegennehmen, können wir Ihnen wirkungsvoller helfen, wenn Sie die folgenden Informationen bereithalten:

1. Den Computertyp, auf dem Sie das Spiel betreiben, und jegliche angeschlossenen Geräte.



# Technisches Begleitheft

2. Die genaue Fehlermeldung (falls vorhanden).
3. Die Nummer der Version des Spiels.

Auch ist es von Vorteil, wenn Sie sich bei Ihrem Anruf in der Nähe Ihres Computers befinden.

Sie erreichen den MicroProse-Kundendienst Dienstags von 15 bis 18 Uhr unter der Telefonnummer 05241/9464-80. Halten Sie bei Ihrem Anruf bitte Stift und Papier bereit.

Sie können uns auch unter der Nummer 05241/9464-94 ein Fax senden oder unter folgender Adresse an unseren Kundendienst schreiben:

MPS Software Distribution GmbH

Bartholomäusweg 31

33334 Gütersloh



## Software-Fehler

Im unwahrscheinlichen Fall eines Software-Fehlers geben Sie bitte die gesamte Packung mitsamt der Quittung an Ihren **Händler** zurück. MicroProse bedauert, Waren nur dann ersetzen zu können, wenn sie direkt bei der Firma gekauft wurden.



## Die Amiga-Version wurde entwickelt von:

WJS Design

Wayne Smithson

Alan Jardine

Mark Robinson

Dan Cartwright

Copyright ©1994 MicroProse Ltd

Diese Dokumentation, das dazugehörige Handbuch, die Disketten und die CD sind urheberrechtlich geschützt. Der Besitzer dieses Produkts ist dazu berechtigt, es für den persönlichen Gebrauch zu verwenden. Mit der Ausnahme von Sicherungskopien der Disketten für die persönliche Nutzung und des Zitierens kurzer Passagen zum Zwecke einer Besprechung darf niemand das Handbuch und die Informationen auf den Disketten ohne vorherige Genehmigung des Herausgebers ganz oder teilweise übertragen, kopieren, speichern, weitergeben oder verkaufen sowie in irgendeiner Form verbreiten, sei es elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufnahmen oder auf andere Art. Jegliche Person oder Personen, die Teile dieses Programms auf irgendeinem Medium verbreiten, aus welchem Grund auch immer, machen sich der Verletzung des Urheberrechts schuldig und können vom Inhaber des Urheberrechts strafrechtlich verfolgt werden.

# MICRO PROSE

MicroProse Ltd., The Ridge, Chipping Sodbury, Avon, BS17 6AY, GB

Telefon: +44 (0)454 329510

Hergestellt in Großbritannien